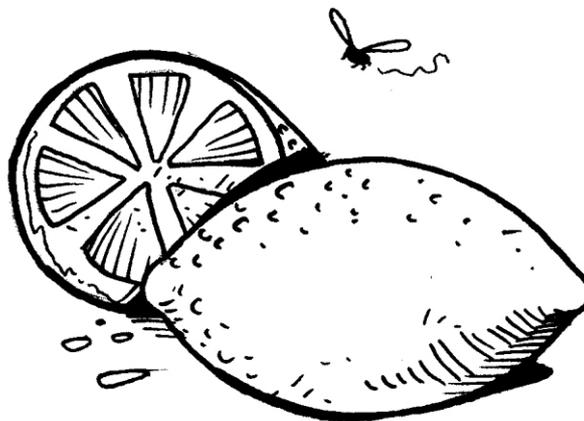


Nouveaux Trucs Biens & Trucs Pas Biens

Les Trucs Biens et les Trucs Pas Biens sont très importants dans le jeu. Ils apportent un plus considérable à votre chiard. Et avoir plus de choix est toujours appréciable. Voilà pourquoi je vous en propose d'autre.

N'oubliez pas que la somme accumulée par les Trucs Biens ne pourra dépasser 12 points. Une fois les Trucs Biens et les Trucs pas Biens choisis, vous pouvez faire les éventuelles modifications basement matérielles sur votre fiche.

Les Trucs Biens et les Trucs Pas Biens sont primordiaux, je vous engage derechef à les choisir judicieusement.



LES AUTRES TRUCS BIENS

Argent de poche (-4 pts) : C'est que ça peut toujours servir un peu d'argent. Maman en donne, papa en donne, ça commence à en faire pas mal. Le problème c'est que les copains du gosse savent pertinemment que le petit possède beaucoup d'argent sur lui, et ça c'est quand même moins bien...

Bisou qui guérit tout (-6 pts) : Le mioche peut une fois par partie aller voir sa maman et se plaindre qu'il s'est fait mal. Il pourra alors réclamer un légendaire "Bisou qui guérit tout" qui lui permettra de retrouver (AST divisée par 2) points de bêtise.

C'est pas moi qui l'ai fait ! (-4 pts) : Le gosse trouve toujours une bonne excuse pour ne pas se faire accuser. Dans son répertoire on trouve le classique "C'est pas moi qui l'ai fait !", le pitoyable "C'était comme ça quand je suis arrivé !" ou le studieux "C'est un grand qui m'a dit de le faire !". Le petit profite d'un bonus bienvenu de +3 pour tous ses jets ayant pour but de mentir.

Parents Hippies (-2 pts) : L'enfant diabolique à tous les droits. Ses parents ne veulent rien lui interdire pour ne surtout ne pas le contrarier. Du coup, celui-ci est relativement libre de faire ce qu'il veut, de rentrer à une heure complètement déraisonnable et d'amener n'importe quoi et surtout n'importe qui chez lui. Bref la liberté !

Surnom terrible (-4 pts) : Ca c'est un surnom qui casse tout ! Le surnom dont on a affublé le gamin (ou qu'il s'est approprié) en impose vraiment à tous ! Il aura ainsi un bonus de +3 pour tous les jets ayant pour objet la communication avec les autres gamins.

Exemple de surnom : Supermorve, Casse-dents, Invinciblator.

LES AUTRES TRUCS PAS BIENS

A Tort et à Travers (+2 pts) : Le joueur est toujours accusé à la place des autres. Pour n'importe quelle raison, même si tout prouve le contraire. Mais contrairement à Bouc émissaire, ce ne sont que les adultes qui l'accusent. Bref, c'est vraiment pas la joie...

Bouc émissaire (+3 pts) : Vlan, devinez qui s'y colle ? Au moindre pas de travers ou à la moindre anicroche c'est le personnage qui sera désigné responsable. Notons que ce ne sont pas que les adultes qui accusent le gamin de tous les maux, mais également ses copains...

Fauché et sec (+2 pts) : Pas marrant non plus, ne pas avoir d'argent, peut être une vraie plaie. Surtout qu'avec ce Truc Pas Bien, les autres gosses passeront leurs temps à faire râler le gosse en lui montrant des choses inaccessibles pour sa bourse...

Nom lourdingue (+4 pts) : Jeanine Léchouille ou Gaston Dufion, c'est agréable pour nom ? Quel choix faire pour le gamin qui possède un nom très lourd à porter. D'autant plus que les autres enfants se moqueront régulièrement de lui.

Voix de fille (+3 pts) : Il y a des défauts qui ne pardonnent pas. Le personnage possède un ton de voix tellement ridicule qu'on ne peut s'empêcher de se moquer de lui quand il parle. Mais attention, c'est au joueur d'assumer son rôle et de prendre un ton de fausset chaque fois qu'il dit quelque chose.